

СОГЛАСОВАНО:

Руководитель главного
управления образования
администрации г. Красноярск


М.А. Аксенова
« ____ » _____ 2025г.

УТВЕРЖДАЮ:

Директор муниципального
автономного общеобразовательного
учреждения «Средняя школа № 152
имени А.Д. Березина»


Буторина С.А.
« ____ » _____ 2025г.

**ПОЛОЖЕНИЕ ГОРОДСКОГО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОГО
СОРЕВНОВАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ МУНИЦИПАЛЬНЫХ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ОРГАНИЗАЦИЙ ГОРОДА КРАСНОЯРСКА
«ИСТОРИКО-ПАТРИОТИЧЕСКАЯ ИГРА «ГЕРОИ ОТЕЧЕСТВА»**

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения городского интеллектуального соревнования для обучающихся муниципальных образовательных организаций города Красноярск «Историко-патриотическая игра «Герои Отечества»» (далее – Игра), организационное и методическое обеспечение, порядок участия в соревновании, определение победителей и призеров.

1.2 Игра направлена на развитие у обучающихся образовательных организаций города Красноярск интереса к истории России, воспитание патриотизма и активизацию познавательной деятельности.

1.3 Учредитель Игры – главное управления образования администрации города Красноярск.

1.4 Организатор Игры – муниципальное автономное общеобразовательное учреждение «Средняя школа №152 им. А.Д. Березина (далее – MAOU CШ №152)», сетевое городское педагогическое сообщество учителей истории города Красноярск.

1.4 Игра проводится в соответствии с нормативно-правовыми документами:

- Постановлением Правительства РФ от 19.10.2023 №1738 «Об утверждении Правил выявления детей и молодежи, проявивших выдающиеся способности, сопровождения и мониторинга их дальнейшего развития»;
- Приказом главного управления образования администрации города Красноярск от 23.05.2025 № 245/п «Об утверждении Порядка интеллектуальных соревнований и Регламента массовых воспитательных мероприятий»;
- Приказом главного управления образования администрации города Красноярск № 318/п от 29.07.2025 «Об утверждении планов массовых мероприятий на 2025-2026 учебный год».

1.5 Базовая площадка проведения Игры – MAOU CШ №152, (ул. Ястынская, 9д).

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

2.1 Цель: создание условий для проявления интеллектуально-творческого потенциала обучающихся муниципальных образовательных организаций города Красноярска, а также создание комплексной системы по освоению и совершенствованию новых форм культурного и интеллектуального развития молодежи.

2.2. Задачи:

- организовать Игру для обучающихся муниципальных образовательных организаций города Красноярска, позволяющую выявить команды школьников, демонстрирующих высокий уровень познавательной деятельности в области исторических знаний;
- создать содержательно-методическое и организационно-управленческое обеспечение участие в Игре максимального количества обучающихся муниципальных образовательных организаций города Красноярска, проявляющих выдающиеся способности в области истории;
- стимулирование творческой инициативы обучающихся муниципальных образовательных организаций города Красноярска, формирование навыков командной работы и сотрудничества между обучающимися;
- обеспечить популяризацию интеллектуальных соревнований среди обучающихся муниципальных образовательных организаций города Красноярска.

3. ПРЕДПОЛАГАЕМЫЙ РЕЗУЛЬТАТ

- выявление обучающихся муниципальных образовательных организаций города Красноярска, демонстрирующих высокий уровень познавательной деятельности в области исторических знаний;
- повышение престижа интеллектуальных состязаний и последующее вовлечение в состязания значительного количества обучающихся муниципальных образовательных организаций города Красноярска;
- повышение уровня эффективного командного взаимодействия обучающихся муниципальных образовательных организаций города Красноярска.

4. УЧАСТНИКИ

4.1 Игра рассчитана на обучающихся 9-11 классов муниципальных образовательных организаций города Красноярска.

4.2 В Игре могут принять участие команды обучающихся муниципальных образовательных организаций города Красноярска, подавшие заявку;

4.3 Принять участие в Игре могут только 35 команд, поэтому в случае подачи большего количества заявок на Игру приглашаются 35 команд, подавших заявку первыми. Остальные команды попадают в лист ожидания. Принять участие в Игре они смогут в случае отказа ранее зарегистрированных команд.

4.4 Не позднее 08.12.2025 руководители команд должны заполнить форму - заявку на участие в Игре по ссылке - <https://forms.yandex.ru/u/6844039a02848f19706c88bd/>. С этого момента команда считается зарегистрированной.

- 4.5 Оперативную информацию о списке зарегистрированных команд и команд, находящихся в листе ожидания можно найти на официальном сайте МАОУ СШ № 152 (<https://sh152-krasnoyarsk-r04.gosuslugi.ru/?ysclid=mi4qtqppvd823737789>).
- 4.5 Состав каждой команды --- от 4 до 8 человек. Одновременно за столом может играть не более 6 игроков. Замены в составах команд могут быть произведены в перерывах между турами.
- 4.6 Каждая команда должна иметь капитана и название. Приветствуется наличие общего элемента одежды.
- 4.7 За организацию, подготовку и своевременную регистрацию команды на Игру отвечает руководитель команды.
- 4.8. Ответственность за жизнь и здоровье участников Игры при проезде к месту проведения Игры и обратно, во время их пребывания на Игре, за соблюдение участниками правил поведения в общественных местах возлагается общеобразовательным учреждением на сотрудников, осуществляющих сопровождение обучающихся на Игру.

5. ПОРЯДОК И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

- 5.1 Организация и проведение Игры включают в себя следующие действия:
- оповещение потенциальных участников Игры. Производится посредством рассылки анонса и информации об организации Игры на электронные адреса образовательных учреждений города Красноярска не позднее 02.12.2025;
 - прием заявок для участия в Игре заканчивается 04.12.2025 (включительно);
 - проведение Игры и подготовка аналитического отчета.
- 5.2 Игра проводится 09.12.2025 на базе МАОУ СШ №152 (ул. Ястынская, 9д). Начало в 15:00. Начало регистрации команд (подтверждение явки в соответствии с поданной ранее заявкой) в 14:30.
- 5.3 Игра включает в себя 3 тура: 1 тур - «От героев былых времен...», 2 тур - «Что? Где? Когда?», 3 тур - «Ой, ты, песенка девичья...».
- в **1 туре** команды получают раздаточный материал. Используя картины о различных сражениях и факты о них необходимо будет выполнить задания. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл. Время на выполнение задания 15 минут. По истечении времени, бланк с ответами должен быть сдан. Максимальное количество баллов за 1 тур – 30;
 - в рамках **2 тура** «Что? Где? Когда?» участники играют по правилам одновременной игры для всех команд на одни и те же вопросы. Тур проходит по правилам, соответствующим Кодексу спортивного «Что? Где? Когда?». Пакет игры для команд состоит из 10 вопросов. Вопрос зачитывается ведущим только один раз, у команд есть 1 минута на обсуждение и 10 секунд на сдачу ответа. Бланк с ответами сдается после каждого вопроса. За правильный ответ команда получает 1 балл, максимальное количество баллов за 2 тур – 10;
 - в **3 туре** команды проанализируют изображение сгенерированное нейросетью на основе известных песен военных лет и определяют максимально точно название представленной музыкальной композиции. После каждой иллюстрации у команд на обсуждение будет 30 секунд. Максимальное количество баллов за тур 10.

5.4 Во всех турах игрокам запрещено пользоваться электронными устройствами, справочной литературой, подсказками из зала.

5.5 Руководитель команды не может принимать участие в обсуждении заданий со своей командой.

6. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ И ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

6.1 Команда, получившая в сумме наибольшее количество баллов, объявляется Победителем Игры.

6.2 Команды, занявшие второе и третье призовые места, объявляются призерами Игры.

6.3 В случае равенства суммы баллов по трём турам, победившей считается команда, набравшая больше баллов за самый сложный тур – «От героев былых времен...». Если и в этом случае сумма баллов остается равной, то победившей считается команда, набравшая больше баллов за тур «Что? Где? Когда?». При повторном равенстве суммы баллов обе команды признаются победителями или призерами.

6.4 Победители и призеры награждаются дипломами.

7. ПОРЯДОК ОФОРМЛЕНИЯ ЗАЯВКИ

7.1 Команде необходимо:

- предоставить в установленные сроки (до 08.12.2025) заявку на участие в Игре в организационный комитет Игры в электронном виде, заполнив регистрационную форму по ссылке - <https://forms.yandex.ru/u/6844039a02848f19706c88bd/>

- за 30 минут до начала Игры команды должна пройти регистрацию и предоставить печатную заявку (Приложение № 1), заверенную руководителем муниципальной образовательной организации;

7.2 Заполненные согласия на обработку персональных данных (Приложение № 2) предоставляются вместе с заявкой по прибытии на Игру.

8. ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ КОМИТЕТ

8.1 Общее руководство организацией соревнования осуществляется организационным комитетом (далее Оргкомитет).

8.2 Оргкомитет формируется из числа педагогических работников учреждения – организатора соревнования.

8.3 Функционал Оргкомитета:

- определяет формы, порядок и сроки проведения Игры;
- осуществляет общее руководство подготовкой и проведением Игры;
- разрабатывает пакет заданий;
- готовит пакеты бланков ответов для всех команд, заявившихся в Игре;
- анализирует и обобщает итоги Игры;
- формирует и утверждает состав жюри и организует их работу;
- организует награждение победителей и призеров.

8.4 Состав Оргкомитета:

- Смолин Артем Викторович (председатель), учитель, педагог дополнительного образования МАОУ СШ №152, 8-923-281-07-64;
- Смолина Юлия Сергеевна, учитель, педагог дополнительного образования МАОУ СШ №152, 8-963-261-78-85;
- Зяблова Евгения Владимировна, заместитель директора по воспитательной работе МАОУ СШ № 152, 8-902-967-71-15;
- Попов Юрий Валерьевич, педагог-организатор МАОУ СШ № 152, 8-999-442-30-66;

9. ЖЮРИ

9.1 Для осуществления проверки бланков ответов участников Игры привлекаются жюри.

9.2 Жюри формируется из числа сетевого городского педагогического сообщества учителей истории города Красноярска.

9.3 Обязанности жюри:

- объективно оценивать ответы команд;
- оперативно реагировать на обращения участников во время Игры;
- дисквалифицировать и удалять из зала команды и зрителей, нарушивших пункт 5.4 данного Положения;
- определять команду-победителя и призеров.

9.4. Член жюри не допускается к проверке и оценке работ своих обучающихся, а также работ, в создании которых он имел заинтересованность.

Приложение №1 к Положению
О городском интеллектуальном соревновании
для обучающихся муниципальных образовательных
организаций города Красноярска
«Историко-патриотическая игра «Герои Отечества»»

Форма заявки команды « _____ »

название команды

п/п	Ф.И. обучающегося (полностью)	Образовательная организация	Район	Класс (без литеры)

Приложение №2 к Положению
О городском интеллектуальном соревновании
для обучающихся муниципальных образовательных
организаций города Красноярска
«Историко-патриотическая игра «Герои Отечества»»

**Согласие законного представителя субъекта персональных данных на обработку
персональных данных**

Я, _____,
(фамилия, имя, отчество)
имеющий (ая) _____ серия _____ № _____,
(вид документа, удостоверяющего личность)
выдан _____
(наименование органа, выдавшего паспорт, дата выдачи)
проживающий (ая) _____,
(адрес места регистрации)
являюсь законным представителем _____,
(фамилия, имя, отчество субъекта персональных данных)

выражаю своё согласие на обработку муниципальным автономным общеобразовательным учреждением «Средняя школа №152» г. Красноярска (далее – Оператор) персональных данных представляемого лица (далее – персональные данные). Подтверждаю, что, выражая, такое согласие, я действую по своей воле и в интересе представляемого лица.

Согласие на обработку персональных данных дается в целях проведения организатором городского интеллектуального соревнования для обучающихся муниципальных образовательных организаций города Красноярска «Историко-патриотическая игра «Герои Отечества»».

Я даю согласие на использование персональных данных исключительно в следующих целях:

- для формирования и обработки заявки на участие в Олимпиаде;
- для формирования и обработки рейтинговых списков (протоколов) по итогам участия в Олимпиаде;
- для публикации на официальном сайте Организатора;
- фото- и видеосъемку моего ребенка, безвозмездно использовать эти фото, видео и информационные видеоматериалы во внутренних и внешних коммуникациях, связанных с проведением мероприятия. Фотографии и видеоматериалы могут быть скопированы, представлены и сделаны достоянием общественности или адаптированы для использования любыми СМИ и любым способом, в частности в буклетах, видео, в Интернете и т.д. при условии, что произведенные фотографии и видео не нанесут вред достоинству и репутации моего ребенка;
- дальнейшего сопровождения проявивших способности детей;
- иные действия, связанные с вышеуказанной целью.

Настоящее согласие представляется на осуществление любых правомерных действий в отношении персональных данных, которые необходимы для достижения указанных выше целей, включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, распространение (в том числе передача и трансграничную передачу), обезличивание, блокирование, уничтожение персональных данных, а также осуществление любых иных действий с персональными данными в соответствии с действующим законодательством.

Я даю согласие на обработку персональных данных неавтоматизированным и автоматизированным способом. Обработку персональных данных для любых иных целей и любым иным способом, включая распространение и передачу каким-либо третьим лицам в иных целях, я запрещаю. Она может быть возможна только с моего письменного согласия в каждом отдельном случае.

Данное Согласие действует до достижения целей обработки персональных данных организаторами мероприятия или до отзыва данного Согласия. Данное согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Дата «___» _____ 20__ г. Подпись _____/_____